Elektrotehnički fakultet u Beogradu SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat TeamUp!

# Pregled oglasa

**Verzija 1.0**

# Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 22.3.2023 | 1.0 | inicijalna verzija | Andreja Vucic |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

s

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | | **Sadržaj** |  |
| [1. Uvod](#_bookmark0) |  |  | [4](#_bookmark0) |
| [1.1](#_bookmark1) | [Rezime](#_bookmark1) |  | [4](#_bookmark1) |
| [1.2](#_bookmark2) | [Namena dokumenta i ciljne grupe](#_bookmark2) |  | [4](#_bookmark2) |
| [1.3](#_bookmark3) | [Reference](#_bookmark3) |  | [4](#_bookmark3) |
| [1.4](#_bookmark4) | [Otvorena pitanja](#_bookmark4) |  | [4](#_bookmark4) |
| [2. Scenario pravljenja i postavljanja oglasa 4](#_bookmark5) | | | |
| [2.1](#_bookmark6) | [Kratak opis](#_bookmark6) | [4](#_bookmark6) | |
| [2.2](#_bookmark7) | [Tok dogadjaja](#_bookmark7) | [4](#_bookmark7) | |
| [2.2.1 Korisnik uspesno unosi svoje podatke 4](#_bookmark8) | | | |

* + 1. [Korisnik](#_bookmark9) unosi pogresne podatke 5
    2. Korisnik ide na stranicu “Pretrazi oglase” 5
    3. Stranica za pregled oglasa 5
  1. [Posebni zahtevi 5](#_bookmark13)
  2. [Preduslovi 5](#_bookmark14)
  3. [Posledice 5](#_bookmark15)

3

1. **Uvod**

### Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri logovanju administratora na web site.

### Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi clanovi projektnog tima u razvoju projekta,kao I za testiranje.

### Reference

1. Projektni zadatak

### Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
|  | Da li neulogavan korisnik moze da vidi oglase> | Ne, samo ulogovani korisnici mogu. |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

1. **Scenario pregled oglasa**
   1. **Kratak opis**

Korisnik ima mogucnost da pretrazuje oglase i da pritiskom na dugme 'Submit' aplicira za trazeno mesto, čime organizator dobija informaciju da se korisnik prijavio za to mesto i organizator može da pogleda njegov profil i na osnovu toga odluči da li će prihvatiti njegovu prijavu ili ne.

### Tok dogadjaja

*Ovo opisuje glavni uspesni tok dogadjaja,kao I neke druge alternativne dogadjaje*

* + 1. *Korisnik uspešno unosi svoje podatke*

4

Korisnik unosi svoju e-mail adresu I sifru koji ako se poklapaju sa podatcima koji su u bazi podataka on se uspesno uloguje I ide na stranicu za korisnik.

* + 1. Korisnik unosi pogresne podatke

Korisnik unosi e-mail ili sifru koji se ne nalaze u bazi podataka izlazi mu poruka da su podaci pogresno uneseni.

* + 1. Korisnik ide na stranicu “Pretrazi oglase”

Korisnik na svojoj pocetnoj strani ima meni I tu ponudjenu opciju „Pretrazi oglase”, klikom na to dugme bice preusmeren na stranicu za pregled

* + 1. Stranica za pregled oglasa

Otvara se stranica, gde se nalazi svi oglasi koji su postavljeni, korisnik moze da klikom na dati oglas vidi detalje odrzavanje I da aplcira za mesto preko dugmeta “Submit”

### Posebni zahtevi

Nema.

### Preduslovi Preduslov za korak 2.2.1 I 2.2.2 je da se na pocetnoj stranici klikne jezicak log in.

### Posledice

*Posledice koraka 2.2.4. organizator dobija informaciju da se korisnik prijavio za njegov dogadjaj.*

5